

ГІС - технологія SURFER

Курс «Геоінформаційні системи в
гідрогеології»

Проф. НЕМЕЦЬ К.А.

2016 р.

Основні вікна SURFER

- Рисування
- Робочий лист
- Редагування сітки

Команди меню «ФАЙЛ»

- New Створити новий документ
- Open Відкрити файл чи документ для роботи
- Close Закрити активний документ
- Save Зберегти активний документ
- Save As Зберегти активний документ у певному форматі
- Import Імпортувати графічний файл
- Export Експортувати графічний файл
- Page Setup Форматування сторінки для друку
- Print Друк активного документа
- Preferences Вибір налаштувань по умовчанням
- Exit Вихід з програми

Команди меню «Огляд»

- Fit to Window Зміна масштабу екрана для видимості всіх об'єктів
- Page Показ цілої сторінки на екрані
- Actual Size Представити графік у реальному розмірі
- Full Screen Заповнити документом весь екран
- Zoom Змінити масштаб у прямокутнику або вибраного об'єкта
- Redraw Обновити зображення на екрані
- Auto Redraw Включити чи виключити автоматичне перемалювання зображення
- Rulers Показати чи сховати лінійки
- Drawing Grid Показати чи сховати сітку рисунку
- Toolbars Показати чи сховати панель інструментів
- Status Bar Показати чи сховати рядок стану

Команди меню «Рисування»

- Text Створити текстовий блок
- Polygon Створити багатокутник
- PolyLine Створити полігон
- Symbol Створити символ
- Rectangle Створити прямокутник
- Rounded Rect Створити заокруглений прямокутник
- Ellipse Створити еліпс
- Line Properties Властивості лінії
- Fill Properties Властивості заливки
- Text Properties Властивості тексту
- Symbol Properties Властивості символу

Команди меню «Розміщення»

- Order Objects Розміщення об'єктів
- Order Overlay Порядок розміщення об'єктів
- Move to Front Фронтальне переміщення
- Move to Back Переміщення назад
- Move Forward Переміщення вперед
- Move Backward Переміщення назад на один рівень
- Combine Об'єднати вибрані об'єкти в один об'єкт
- Break Apart Розділити об'єднані об'єкти
- Rotate Повернути об'єкт на певний градус
- Free Rotate Повернути об'єкт за допомогою мишки
- Transform Переміщення і трансформації об'єктів
- Align Objects Вирівнювання об'єктів по горизонталі і вертикалі
-

Команди меню «Сітка»

- Data Створити сітку з нерегулярних даних XYZ
- Variogram Створити і зберегти варіограму
- Function Створити сітку за функцією користувача
- Math Математичні операції з сітками і константами
- Calculus Виконати обчислення на файлі сітки
- Matrix Smooth Згладжування сітки за допомогою матриці згладжування
- Spline Smooth Згладжування сітки за допомогою кубічного сплайну
- Blank Пусті вузли внутрі чи зовні границі
- Convert Конвертація форматів сітки
- Extract Видобути фрагмент із файлу сітки
- Transform Зміна масштабу, переміщення, обертання чи відображення файлу сітки
- Volume Обчислення об'єму під або над поверхнею сітки
- Slice Обчислення площі перетину сітки
- Residuals Обчислення відхилень поверхні сітки від фактичних даних
- Grid Node Editor Редагувати значення окремих вузлів сітки

Команди меню «Карта»

- Contour Map Створити нову контурну карту, редагувати мітки
- Base Map Імпортувати файл базової карти
- Post Map Створити нову або класифікаційну карту повідомлень
- Image Map Створити нову карту зображення
- Shaded Relief Map Створити нову тіньову допоміжну карту
- Vector Map Створити нову векторну карту
- Wireframe Створити нову каркасну карту
- Scale Bar Додати панель масштабу
- Background Змінити границі і заливку фону карти
- Digitize Вивести на екран координати вибраної карти в модулях карти і зібрати точки даних у карти
- 3D View Змінити 3D орієнтацію вибраної карти
- Scale Змінити масштаб вибраної карти
- Limits Змінити границі вибраної карти
- Stack Maps Вирівняти дві або більше вибраних карт
- Overlay Maps Об'єднати вибрані карти в єдину систему координат
- Break Apart Overlay Видалити карту із єдиної системи координат

Команди меню «Вікно»

- New Window Відкрити друге вікно документу
- Cascade Розміщення вікон каскадом
- Tile Horizontal Розміщення вікон горизонтально
- Tile Vertical Розміщення вікон вертикально
- Arrange Icons Значки розміщення внизу вікна документу